ITATS
INSTITUT
TEKNOLOGI
ADHI TAMA
SURABAYA



Sosialisasi Topik Skripsi

Gusti Eka Yuliastuti, S.Kom, M.Kom

Andy Rachman, S.T, M.Kom

1. Pengembangan Aplikasi Berbasis Web atau Android atau Desktop
2. Pengembangan Aplikasi Game
3. Pengembangan Aplikasi Virtual Reality
4. Pengembangan Aplikasi Augmented Reality
5. Pengembangan Aplikasi Code Compehension atau Code Understanding atau Code Ability

Sugiyanto, S.E., S.T., M.M., M.Kom., Ph.D

1. Rancang Bangun Aplikasi / Sistem Informasi Menggunakan Model Prototyping atau Model RPL Lainnya.
2. Aplikasi Untuk Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak.
3. Pengujian Perangkat Lunak / Aplikasi Mobile.
4. Topik Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak / Aplikasi Mobile.
5. Rancang Bangun Game Menggunakan Model Prototyping atau Model RPL Lainnya.
6. Pengembangan Game Menggunakan Berbagai Metode RPL.

Dr. Rahmi Rizkiana Putri, S.ST, M.Kom

1. Analisis Kinerja Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian/SDM dengan Pendekatan Data Mining.
2. Manajemen risiko proyek perangkat lunak.
3. Analisis estimasi waktu penyelesaian proyek.
4. Analisis estimasi biaya penyelesaian proyek.
5. Pengaruh Keterlibatan Pemangku Kepentingan terhadap Keberhasilan Proyek: Studi Perbandingan antar metode.
6. Manajemen Proyek Kolaboratif Berbasis Web Untuk Tim Pengembangan Perangkat Lunak.

Septiyawan Rosetya Wardhana, S.Kom, M.Kom

1. Text Mining
2. Software Engineering
3. Analysis Sentiment
4. Geographic Information System
5. Information Retrieval

Nanang Fakhrur Rozi, S.ST, M.Kom

1. Rancang bangun aplikasi pengelolaan server/pusat data dengan pertimbangan keamanan **(RPL)**
2. Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Kendala Jaringan Internet **(RPL)**
3. Deteksi emosi pada tulisan **(AI)**
4. Sistem rekomendasi plugin Wordpress berdasarkan kebutuhan pengguna **(AI)**
5. Sistem Pendukung Keputusan pemilihan distro linux menurut kebutuhan pengguna **(AI)**
6. Sistem Rekomendasi pemilihan provider internet **(AI)**

Muchamad Kurniawan, S.Kom, M.Kom

1. Machine learning
2. Optimasi
3. Prediksi (time series, numerik, citra digital dan video)
4. Clustering
5. ChatBot AI

Hendro Nugroho, S.T, M.Kom

1. Image retrieval citra..... dengan menggunakan metode.....
2. Segmentasi citra..... dengan menggunakan metode.....
3. Pengenalan pola sinyal..... dengan menggunakan metode Hiden Markov model
4. Deteksi gerak pada objek video..... dengan menggunakan metode.....
5. Klasifikasi citra.... menggunakan metode.....
6. Image Enhancement citra.... menggunakan metode.....

Dr. Dian Puspita Hapsari, S.Kom, M.Kom

1. Rancang bangun aplikasi berbasis web menggunakan model prototyping **(RPL)**
2. Rancang bangun aplikasi berbasis mobile menggunakan model rapid-prototyping **(RPL)**
3. Implementasi Metode Depth First Search pada Pencarian Rute Bus Kota Berbasis Web Mobile **(AI)**
4. Klasifikasi data besar dengan menggunakan metode pembelajaran mesin **(AI)**
5. Analisis umpan balik menggunakan metode sentiment analysis **(AI)**
6. Sistem cerdas menggunakan konsep jaringan syaraf tiruan untuk prediksi **(AI)**

Dr. Tutuk Indriyani, S.T, M.Kom

1. Perbaikan Citra dengan Metode Improve Brigthness Contrass.
2. Perbaikan Citra dengan Metode Non Linier Mapping.
3. Perbandingan Metode Smoothing (Lowpass & Gaussian Filter) pada Citra.
4. Perbandingan Metode Smoothing (Highpass Filter & Gaussian Filter) pada Citra.
5. Perbandingan metode Smoothing (Highboost Filter & Gaussian Filter) pada Citra.
6. Segmentasi Citra
7. Ekstraksi Fitur pada Citra
8. Klasifikasi

Dr. Rinci Kembang Hapsari, S.Si, M.Kom

1. Perbaikan citra (obyek citra bebas)*
2. Identifikasi penyakit berdasarkan citra
3. Identifikasi penyakit menggunakan data numerik
4. Prediksi jumlah penjualan/target perusahaan menggunakan AI
5. Klasterisasi wilayah pertanian (metode menyesuaikan)

Gusti Eka Yuliastuti, S.Kom, M.Kom

1. Optimasi (produksi, kombinasi makanan, penjadwalan) dengan Algoritma Genetika **(AI)**
2. Travelling Salesman Problem / Vehicle Routing Problem **(AI)**
3. Sistem Pakar → Klasifikasi / Clustering penyakit **(AI)**
4. Peramalan / prediksi data time series **(AI)**
5. Penerapan Fuzzy Inference System **(AI)**
6. Kriptografi → multi-enkripsi **(Jaringan)**

Citra Nurina Prabiantissa, S.S.T, M.Tr.Kom.

1. Segmentasi data citra digital **(AI)**
2. Klasifikasi dan clustering data medis menggunakan data citra digital **(AI)**
3. Deteksi Dini Stunting pada Balita **(AI)**
4. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan balita stunting **(AI)**
5. Kompresi data teks atau data citra **(Jaringan)**
6. Pengamanan informasi/data medis menggunakan algoritma kriptografi modern **(Jaringan)**

S. Nurmuslimah, S.T, M.T.

1. Implementasi Teknologi Blockchain utk keamanan sistem pada studi kasus
2. Implementasi jaringan sensor nirkabel
3. Implementasi Algoritma Kriptografi utk keamanan data
4. Monitoring Pemakaian air PDAM pada rumah kos menggunakan teknologi IoT berbasis mikrokontroler
5. Perancangan sistem keamanan rumah pintar menggunakan teknologi IoT Berbasis ATMega
6. Monitoring Rumah kos dengan memanfaatkan jaringan sensor nirkabel berbasis Mikrokontroler
7. Rancang Bangun menggunakan Raspberry Phi Berbasis IoT

Danang Haryo Sulaksono, S.ST, M.T.

1. Implementasi (nama metode) untuk data integrity pada flat database
2. Rancang bangun jaringan untuk sekolah/instansi dengan permodelan (nama permodelan)
3. Kompresi lossy/lossless pada data cache dalam proxy server
4. Load balance jaringan internet dengan metode (nama metode) pada lingkungan sekolah/instansi (nama sekolah/instansi)
5. Implementasi multiple enkripsi dengan metode (nama 2 metode) untuk keamanan
6. Implementasi IoT dengan (nama modul) untuk (nama studi kasus)



Terima Kasih